

Angebotene Projekte für die Projekttag am 8.-10.Oktober 2025

Wählt bitte 5 Wunschprojekte. Schreibt die Zahl (nicht den Namen) auf. Die Abfragen geschehen im Klassenverband.

	Projektname	Kurze Beschreibung	Was sollten die SchülerInnen mitbringen?	Evtl Kosten	Lehrkräfte, die das Projekt leiten
1	SchulSohle unterwegs - Wanderbare Renaturierung	<p>Du bist gerne bei jedem Wetter draußen in der Natur und gut zu Fuß? Dann pack deinen Rucksack und entdecke mit uns den Naturpark Rheinland! Das Erftgymnasium liegt nämlich mitten drin.</p> <p>Wir lernen auf verschiedenen Wanderungen (bis zu 12km) die rekultivierte und renaturierte Umgebung unserer Schule kennen.</p>	Festes Schuhwerk, wetterfeste Kleidung, Proviant	ggf. 5€, falls kein Schülerticket vorhanden	Keulertz Nikolaus
2	Kochen und Nachhaltigkeit	<p>Du kochst gerne und bist kreativ?</p> <p>Du probierst gerne Neues aus?</p> <p>Du willst wissen, wie du nachhaltig einkaufen und kochen kannst?</p> <p>Das Projekt findet im Integrationsbüro "Mehrklang" der Stadt Bergheim statt.</p>	Lust am Kochen und kreativ sein	ca. 10 Euro für Lebensmittel	Lechner- Assouik, Happe
3	Sportliche Choreografie erarbeiten (Tanzen/Akrobatik)	In diesem Projekt werden gemeinsam Choreografien erarbeitet, die dann bei Veranstaltungen aufgeführt werden können.			Gilich, Frick

4	3D-Druck und CAD	Wir lernen 3D-Druck und 3D-Konstruktion mit dem Computer kennen. Eigene 3D-Drucke dürfen am Ende mit nach Hause genommen werden.		2-5 € für 3D-Druckmaterial	Sieben
5	FarbenFroh	Wir gestalten farbenprächtige Kleinkunst – jeder für sich, alle zusammen, drinnen und draußen: Wolle wird zu Häkelkunst, Papier verwandelt sich in kunterbunte Wimpel und feine Blumen. Keramikpulver, Lampions, Perlen und Fundstücke aller Art nehmen neue Gestalt an. Wir werkeln, plaudern und feiern in unserem FarbenReich die kleinen und großen Augenblicke des Lebens.	Kittel, Schere	10 €	Lüßgen, S. Schmidt, Zastavnychenko
6	Gesellschaftsspiele	Wir tauchen ein in die vielfältige Welt der Gesellschaftsspiele. Von Spieleklassikern wie Mensch ärgere nicht und Monopoly über Kartenspiele wie Uno und Hanabi, Partyspiele wie Taboo, Kommunikationsspielen wie Werwolf bis hin zu Strategiespielen wie Carcassonne. Und wir werden herausfinden warum Gesellschaftsspiele glücklich machen.	Gesellschaftsspiele		Funk, Meyer
7	Schach, Poker, Backgammon und Scotland Yard	Entdecke die faszinierende Welt des strategischen Denkens und der taktischen Meisterzüge! Egal, ob du ein Einsteiger bist oder bereits Erfahrung in einem der Spiele hast – Experten stehen dir mit Rat und Tat zur Seite, um deine Fähigkeiten zu verbessern und dir neue Strategien beizubringen.	Falls vorhanden: eigene Schach-, Karten und Backgammonspiele		Krug

8	Kartenspiele	In diesem Projekt geht es um das Entdecken und die Faszination traditioneller Kartenspiele wie Doppelkopf, Poker oder Skat bis hin zu moderneren Kartenspielen wie UNO, Phase 10 und weitere.			Stremplat
9	Worum geht's eigentlich in dem Lied?	Wir hören deutsche, englische und amerikanische Songs der Rock- und Popgeschichte (1950er Jahre bis heute; von Elvis Presley bis Taylor Swift) und untersuchen ihre jeweilige inhaltliche Aussage. Worüber wird da gerade eigentlich gesungen?	Interesse an Musik und Spaß an der Deutung von Songtexten. Geeignete Song-vorschläge sind natürlich willkommen!	keine	A. Schmitz
10	Tour d` Erftkreis	Mit kürzeren und längeren Touren machen wir uns fit, lernen nebenbei etwas zu fahren in der Gruppe, Reparatur, Pflege und Einstellung des Rads und können langfristig etwas Gutes für das Klima tun	Schüler ab Klasse 7 mit verkehrstüchtigem Fahrrad mit Gangschaltung (keine E-Bikes, kein Rennrad)	evtl. Pausensnacks	Dr. von Kuk Kombrink
11	Glück, Resilienz und Entspannung	Bist du manchmal nervös vor Klassenarbeiten, kannst dich nicht richtig konzentrieren oder möchtest deine Energiereserven auffüllen? Wir probieren aus was uns glücklich und entspannt macht und wie wir mal komplett vom Alltag abschalten können, z.B. mit Entspannungsübungen, Kreativem, Journaling oder Waldspaziergängen.	bequeme Kleidung, Schreibsachen, Yogamatte oder Decke, weitere Materialien nach Absprache		Castor/ Schmitz, S./Wörner- Borras
12	Spieleentwicklung	Es werden Gesellschaftsspiele gespielt und danach sollen die SchülerInnen selbstständig ein eigenes Spiel entwickeln.	Gesellschaftsspiele		Dehne/ Heese
13	Müll, Upcycling und Kunst	Sensibilisierung mit der Problematik Müll, Müll in der Natur und Stadt, Müllvermeidung und Recycling, Was kann ich mit Müllfundstücken künstlerisch	Wird noch bekanntgegeben	ca. 5,- Euro	Wagner / Laufenberg

		umsetzen und gleichzeitig auf das Müllproblem aufmerksam machen.			
14	Being a detective around the world	Spielerisch-experimentelles Rätselprojekt: Ihr lernt und erprobt typisch kriminalistische Arbeitsweisen im Labor, Geheimschriften und Verschlüsselungen. Ein Kriminalfall/Rätsel wartet auf euch!	Schreibsachen und Papier, Tesafilm und Haarpinsel (sauber)	2€	Kleinschmidt/Preuß
15	Programmierung mit Scratch	Die Schüler entwickeln ihr eigenes interaktives Spiel mit Scratch und lernen dabei spielerisch die Grundlagen der Programmierung. Sie entdecken, wie man Figuren steuert, Animationen erstellt und einfache logische Abläufe programmiert – ganz ohne Vorkenntnisse!			Sievering
16	Streitschlichtung	Ausbildung zur Streitschlichterin/zum Streitschlichter am Erftgymnasium			Jezernik/ Kranich
17	Skizzenbuch binden	Gestalte dein eigenes Skizzenbuch/Heft in Heft-Faden-Bindung und/oder japanischer Blockbindung	Kreativität, der Rest wird noch bekannt gegeben	ca 2 €	Kuhl/Lynen
18	SV- Werkstatt	Das Projekt richtet sich an alle, die an unserer Schule etwas bewegen wollen und sich in die SV-Arbeit einbringen wollen	Ideen, Schreibutensilien		Senge/Stap penbeck
19	Karten basteln	Gestalten von Gruß- und Weihnachtskarten, die anschließend mitgenommen werden dürfen	Schere, Kleber, Geodreieck, Bleistift, Radiergummi, schwarzer Fineliner,	ca. 7€	Lange

			Buntstifte, gerne sonstiges Bastelmaterial		
20	Draußen umsonst / Unterschiede der beiden großen Rheinstädte Köln - Düsseldorf entdecken und ein Fotoquiz erstellen.	Wir planen zwei Ausflüge, die nichts kosten (außer Fahrkarten) und aus Aktivitäten draußen bestehen. Evtl. Besichtigungen, die kostenlos sind. Da wir mit der Bahn nach D-dorf und Köln fahren, werden wir evtl. später als 13.15 Uhr zurück in Bergheim sein. ab Klasse 8		ca. Fahrkarten nach D´dorf und Köln	Berg, Krey
21	Kerzen gießen	Wir stellen selbst Gußformen, Dochte und aus Wachsresten Kerzen her. Du solltest alt und verantwortungsvoll genug sein, um mit Heizplatten, heißem Wasser und heißem Wachs sorgsam und verletzungsfrei umgehen zu können.	tolle Ideen, Ausdauer, Sorgfalt, Kittel oder Kleidung, die Wachsflecke bekommen darf, Wachsreste, möglichst farbig, Klorollen, leere Joghurtbecher, schöne Gläser, Schere, Kleber ... Alles weitere klären wir bei einer Vorbesprechung.	max. 7€	Rabeler
22	Fotografie (& Dokumentation der Projektwoche)	Was macht eigentlich gute Fotos aus? Wie kann ich mit wenigen Mitteln verblüffend gute Bilder machen und bearbeiten? Was ist rechtlich in der Schule zu beachten?	eigene Digitalkamera nicht unbedingt erforderlich, Handy mit Kamera reicht aus	max. 10€ (falls Tickets für die Exkursion gekauft werden müssen, d.h.	Schall

		Neben der Dokumentation der Projektwoche werden wir uns um einige theoretische Grundlagen kümmern.	ggf. machen wir eine kleine Exkursion	mit Schülerticket gratis)	
23	Interreligiöse Begegnungen	Unter anderem werden wir an zwei Tagen Köln interreligiös erkunden - durch den Besuch verschiedener Orte (Moschee, Kirche, Garten der Religionen) und durch die Begegnung mit Menschen (christlichen, muslimischen, jüdischen und buddhistischen Glaubens).	Lust an Begegnung, Offenheit	max. 5€ bzw. Fahrkarten nach Köln (sofern kein Schülerticket vorhanden)	Styra, Voldrich
24	Heute spielen wir (kein) Fussball !	Alternative Sportspiele rund um die schönste Sportart mit dem "runden Ei".	Sportsachen (Hallen- und Outdoorschuhe)	---	Peifer